

A Quintessência do Guerreiro



PERSONAGEM _____ JOGADOR _____
 CLASSE _____ NÍVEL _____
 CONCEITO DE PERSONAGEM _____
 RAÇA _____ TENDÊNCIA _____
 DIVINDADE / RELIGIÃO _____
 TERRA NATAL _____

HABILIDADES

	VALOR	MODIF.	VALOR TEMP.	MODIF. TEMP.
FORÇA				
DESTREZA				
CONSTITUIÇÃO				
INTELIGÊNCIA				
SABEDORIA				
CARISMA				

PONTOS DE VIDA

DANO CONT.	
DADO DE VIDA	
REDUÇÃO DE DANO	

CLASSE = 10 +
 DE ARMADURA

ARMADURA

ARMADURA DES.	ESCUDO	SAB.	TAM.	NATURAL	MISC.

TALENTOS

NOME	EFEITO

TESTES DE RESISTÊNCIA	TOTAL	BASE	HABILIDADE	MAGIA	VARIADO	TEMP.	MODIFICADORES
	FORTITUDE (CONS)						
	REFLEXOS (DES)						
	VONTADE (SAB)						

BÔNUS DE COMBATE	TOTAL	BASE	HABILIDADE	TAM.	VARIADO	TEMP.	MODIFICADORES
	INICIATIVA (DES)						
	CORPO A CORPO (FOR)						
	DISTÂNCIA (DES)						

CA QUANDO SURPREENDIDO
 CA CONTRA ATAQUES DE TOQUE
 CHANCE DE ERRO
 BÔNUS MÁX. DESTREZA
 PENALIDADE POR ARMADURA
 CHANCE DE FALHA ARCANÁ
 RESISTÊNCIA À MAGIA

PERÍCIAS COM ARMAS E ARMADURAS

--

ARMAS

ARMA	ATAQUE	DANO	DECISIVO	DIST.	TIPO	TAM.	DUR.	PVs
NOTAS								
ARMA	ATAQUE	DANO	DECISIVO	DIST.	TIPO	TAM.	DUR.	PVs
NOTAS								
ARMA	ATAQUE	DANO	DECISIVO	DIST.	TIPO	TAM.	DUR.	PVs
NOTAS								
ARMA	ATAQUE	DANO	DECISIVO	DIST.	TIPO	TAM.	DUR.	PVs
NOTAS								
ARMA	ATAQUE	DANO	DECISIVO	DIST.	TIPO	TAM.	DUR.	PVs
NOTAS								

ESTILOS DE LUTA

ESTILO/NÍVEL	HABILIDADE/EFEITO

HABILIDADES RACIAIS

HABILIDADE	EFEITO

HABILIDADES DE CLASSE

HABILIDADE	EFEITO

TAXA DE CURA POR DIA

ITENS MÁGICOS

--

MAGIAS

--

RES. À MAGIA CD	NÍVEL	MAGIAS DIÁRIAS	MAGIAS ADIC.	MAGIAS CONHECIDAS
<input type="text"/>	0	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	1°	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	2°	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	3°	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	4°	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	5°	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	6°	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	7°	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	8°	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	9°	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	CD MOD. RES. À MAGIA			

SEGUIDORES / COMPANHEIRO ANIMAL / MERCENÁRIOS

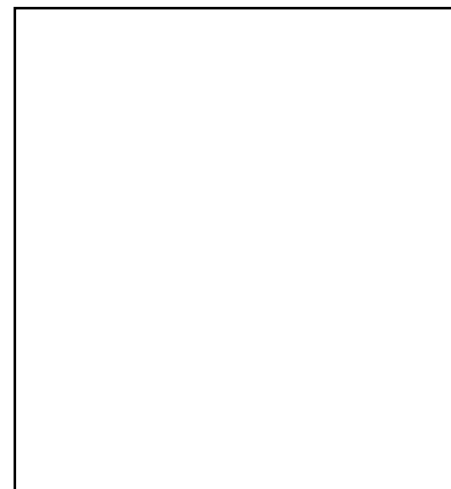
NOME	RAÇA	NÚMERO	CLASSE / NÍVEL	PV	INIT.	DES.	CA	BBA	FOR	DES	CONS	INT	SAB	CAR
NOTAS														
NOME	RAÇA	NÚMERO	CLASSE / NÍVEL	PV	INIT.	DES.	CA	BBA	FOR	DES	CONS	INT	SAB	CAR
NOTAS														
NOME	RAÇA	NÚMERO	CLASSE / NÍVEL	PV	INIT.	DES.	CA	BBA	FOR	DES	CONS	INT	SAB	CAR
NOTAS														

APARÊNCIA FÍSICA	IDADE	SEXO
	ALTURA	TAMANHO
	PESO	CABELO
	OLHOS	DESTREZA MANUAL

CITAÇÃO / FRASE FAVORITA

ESBOÇO DO PERSONAGEM

PERSONALIDADE E CARÁTER



INIMIGOS, ALIADOS, CONHECIDOS

HISTÓRIA E NOTAS ADICIONAIS