



## Errata da linha Fighting Fantasy



Aparentemente, falhamos em um teste de SORTE. Mas sua aventura não precisa terminar aqui! A seguir está uma lista de erros dos livros da linha *Fighting Fantasy* publicados no Brasil até o momento.

Incluimos apenas erros que possam prejudicar a compreensão do texto ou das regras do jogo; pequenos erros tipográficos não foram incluídos.

Caso você encontre um erro que não esteja listado aqui, avise-nos através do formulário de contato do site ou do fórum.

Pedimos desculpas por qualquer inconveniente, e desejamos uma boa leitura e um bom jogo!

### A Cidade dos Ladrões

**Referência 195, linha 3:** onde se lê “vá para 288”, leia-se “vá para 268”.

### A Cidadela do Caos

Nenhum erro.

### A Cripta do Feiticeiro

**Referência 256, linha 5:** onde se lê “número 3”, leia-se “número 5”.

**Referência 266, linha 7:** onde se lê “cento e sessenta e nove”, leia-se “cento e dezenove”.

### A Mansão do Inferno

Nenhum erro.

### A Masmorra da Morte

Nenhum erro.

### Criatura Selvagem

**Referência 192, parágrafo 3, linha 3:** onde se lê “dfdvzba po nvmfrp odfstb arffffrncjb adba”, leia-se “dfdvzba po nvmfrp adba apbgjnba adba”.

**Referência 443, linha 7:** onde se lê “ou direita (vá para 181)?”, leia-se “ou direita (vá para 81)?”.

### O Feiticeiro da Montanha de Fogo

**Referência 249, parágrafo 4, linha 4:** onde se lê “Se desejar ficar, vá para 204”, leia-se “Se desejar ficar, vá para 304”.