

UMA MULTIDÃO DE MONSTROS

COMO USAR O LIVRO DE REGRAS BÁSICAS III NOS REINOS DE FERRO

O artigo a seguir fornece ao Mestre uma lista de monstros do *Livro de Regras Básicas III* que podem se adequar facilmente aos Reinos de Ferro em termos de estilo, clima e nicho; uma segunda lista, com monstros que não devem ser muito problemáticos, mas que podem não se encaixar no clima do cenário, e uma terceira lista, com monstros que mudarão bastante o clima ou o cenário caso sejam introduzidos.

Os criadores dos Reinos de Ferro esforçam-se para desenvolver um ambiente completamente novo e arejado. Este não é, necessariamente, um cenário radical por extremo em todos os aspectos – muitas das nossas criaturas derivam diretamente dos arquétipos normais de fantasia, mas pode-se notar que, em alguns casos, as criaturas são remodeladas de alguma forma, para melhor se encaixar aos Reinos de Ferro. Por exemplo: temos gobbers e ogrun em vez de goblins e ogros. Ambos são similares de muitas formas ao “padrão”, mas também possuem diferenças marcantes. Os elfos e anões dos Reinos de Ferro também não são idênticos àqueles descritos no *Livro do Jogador*. Um ótimo exemplo, na *Trilogia do Fogo das Bruxas*, é o tratamento dos esqueletos e zumbis, a partir dos quais foram criados os servos – apenas uma das nossas abordagens aos mortos-vivos tradicionais de *Dungeons & Dragons*.

Também deve-se notar que os Extraplanares são incrivelmente raros. O universo dos Reinos de Ferro é bastante diferente dos cenários de fantasia tradicionais, tornando muitos monstros desse tipo inadequados, segundo o ponto de vista dos criadores do cenário. Devido a essa abordagem, você não deve esperar ver qualquer um dos monstros a seguir descrito em publicações futuras sobre os Reinos de Ferro, mas pode ter certeza que eles podem ser usados, tendo pouco impacto sobre o cenário oficial ou o clima do jogo.

MONSTROS APROPRIADOS

Abocanhador matraqueante (nos Reinos de Ferro, diz-se haver um único abocanhador matraqueante, um terrível erro mágico que, segundo os boatos, habita o subterrâneo de Ceryl).

Allip

Anão (os Reinos de Ferro têm sua própria versão dos anões, com os mesmos valores de habilidade mas cultura diferente).

Ankheg (os ankhegs, nos Reinos de Ferro, habitariam terrenos áridos, em particular as Planícies da Pedra Sangrenta).

Assombração

Bruxa

Carniçal/Lívido

Elemental (é raro que os elementais surjam naturalmente nos Reinos de Ferro. Eles aparecem quando são invocados, e em geral não podem ficar em Caen por muito tempo).

Elfo (os Reinos de Ferro têm sua própria versão dos elfos).

Espectro

Esqueleto (esqueletos ainda são encontrados nos Reinos de Ferro, criados pela magia criar mortos-vivos menor, mas são malfeitos e inferiores aos servos).

Estrangulador

Fera do caos (feras do caos surgiram em Caen apenas por um erro terrível em uma magia de invocação).

Goblin (os Reinos de Ferro têm suas próprias versões de goblins).

Golem (esses construtos não-mekânicos são raramente encontrados nos Reinos de Ferro hoje em dia, tendo sido substituídos por gigantes-a-vapor e assemelhados. Contudo, alguns desses construtos à moda antiga ainda podem ser encontrados).

Homúnculo (da mesma forma que os familiares, os homúnculos seriam vistos com desconfiança, como possíveis evidências de pactos com mestres infernais, ou de devoção a artes negras e culto a Thamar).

Inumano

Kraken

Mohrg

Objeto Animado

Sombra

Vargouille (vargouilles poderiam vir dos fossos mais profundos dos planos infernais).

Verme do gelo (vermes do gelo seriam alguns dos predadores mais odiados pelos nyss, e possivelmente uma de suas presas favoritas).

Vinha assassina (a vinha assassina é aparentada da erva-de-caverna subterrânea).

Vulto noturno (vultos noturnos seriam lacaios mortos-vivos dos infernais).

Zumbi (zumbis ainda são encontrados nos Reinos de Ferro, criados pela magia criar mortos-vivos menor, mas são malfeitos e inferiores aos servos).

* Animais (a maior parte dos animais naturais pode ser encontrada em algum lugar de Caen).

*Insetos (apenas aranhas monstruosas de tamanho Pequeno ou Médio podem ser encontradas nas regiões mais selvagens de Caen).

* Modelos (apenas os modelos fantasma e lich existem nos Reinos de Ferro. Este último é considerado inferior ao terrível lich de ferro e seus assemelhados).

MONSTROS UTILIZÁVEIS

Animais atrozés
 Basilisco
 Bulette
 Chuul
 Cocatriz
 Destrachan
 Devorador
 Dilacerador
 Doppelganger
 Ettercap
 Fogo fátuo
 Fungo
 Gárgula
 Grick
 Guardião protetor
 Krenshar
 Leão marinho
 Limos
 Mantícora
 Manto negro
 Mantor
 Mastim das sombras
 Mephits
 Nagas
 Otyugh
 Pantera deslocadora
 Pássaro roca (embora o saqu dos Reinos de Ferro seja, em grande parte, um substituto do pássaro roca).
 Remorhaz
 Stirge
 Tribulo brutal
 Verme da carniça
 Verme Púrpura
 Worg
 Wyvern (o wyvern seria classificado como um tipo de dragonete, sem relação com dragões).
 Insetos

MONSTROS INADEQUADOS E PROBLEMÁTICOS

Abolete
 Achaierai
 Águia gigante
 Aranea
 Aranha interplanar
 Arbusto errante
 Athach
 Azer
 Barghest
 Behir
 Beholder
 Belker
 Bruxa da noite
 Bugbear
 Caçador invisível
 Cão infernal
 Cão Teleportador
 Cão Yeth
 Celestial
 Centauro
 Coruja gigante
 Couatl
 Cria vampírica
 Delver
 Demônio
 Devorador de aranhas
 Devorador de mentes
 Diabo
 Dinossauros
 Dragões (os dragões dos Reinos de Ferro recebem um tratamento completamente diferente do normal em D&D, e são uma parte importante do cenário).
 Dragonado
 Dríade
 Drider
 Ente
 Esfinge
 Estrangulador
 Ettin
 Fada
 Formian
 Fungo fantasma

- Gavião-seta
- Gênio
- Gigante (os gigantes existem nos Reinos de Ferro, mas são todos únicos).
- Girallon
- Gnoll
- Gnomo (os gobbers tomaram o lugar dos gnomos nos Reinos de Ferro).
- Gorgon
- Grifo
- Grimlock
- Halfling (os gobbers tomaram o lugar dos halflings nos Reinos de Ferro).
- Harpia
- Hidra
- Hipogrifo
- Homem-lagarto (os homens-lagarto foram substituídos pelos homens-crocodilo).
- Kobold
- Kuo-toa (os kuo-toa foram substituídos pelos trogs do brejo).
- Lagarto elétrico
- Lâmia
- Lammasu
- Lillend
- Lobo das estepes
- Locathah
- Magmim
- Medusa
- Mímico
- Minotauro
- Monstro da ferrugem
- Múmia
- Ninfa
- Ogro/ogro mago (os ogrun tomaram o lugar dos ogros nos Reinos de Ferro).
- Orc (os orcs foram substituídos pelos trolls e pelos filhos do porco).
- Pégaso
- Pesadelo
- Phasm
- Povo do mar
- Pseudodragão
- Quimera
- Rakshasa
- Rast
- Ravid
- Robgoblin
- Sahuagin
- Salamandra
- Salteador etéreo
- Saqueador etéreo
- Sátiro
- Skum
- Slaad
- Tarrasque
- Tartaruga-dragão (o dracodilo ocupa o nicho da tartaruga-dragão nos Reinos de Ferro).
- Tendrículo
- Thoqqua
- Titã
- Tocado pelos planos
- Tojanida
- Tritão
- Troglodita
- Troll (os Reinos de Ferro têm sua própria versão dos trolls e seus aparentados).
- Uivante
- Unicórnio
- Urso-coruja
- Xill
- Xorn
- Yrthak
- Yuan-ti
- *Modelos – criatura celestial, criatura abissal, meio-celestial, meio-dragão, meio-abissal, licantropo, vampiro.